



COMITÉ ALPES DU SUD BASKETBALL

RÈGLEMENT PLATEAUX MINI-BASKET

SAISON 2024-2025

Sont concernées pour la saison 2024-2025 :

- Les enfants nés en 2014, 2015 et 2016 surclassés : U11
- Les enfants nés en 2016, 2017 et 2018 surclassés : U9

Article 1 – JOUR et HORAIRE

L'horaire de référence est le **samedi à 10h00 ou 13h30**.

Un club peut accueillir deux plateaux le même jour ou le même après-midi.

Les plateaux se déroulant sur les territoires excentrés pourront bénéficier de plus de souplesse sur les horaires afin de faciliter l'arrivée des équipes adverses.

INTERDICTION DE METTRE UN PLATEAU AVANT 10H00.

Article 2 - INSCRIPTION SUR UN PLATEAU DÉVELOPPEMENT

Inscription sur le plateau de son secteur par mail au club organisateur avec copie à la Commission Mini-Basket 04/05 **le jeudi soir au plus tard**.

Mail minibasket : minibasketasbb@gmail.com

Concernant les absences sur les plateaux organisés, les clubs « forfaits » auront l'obligation de s'y rendre la fois prochaine, et en cas de récurrence, la Commission se réserve le droit de leur retirer l'organisation d'un plateau pour le réattribuer aux clubs victimes de nombreuses absences.

Article 3 - ENGAGEMENT EN PLATEAU COMPÉTITION

Un club s'engageant en plateau compétition, doit avoir validé (inscription + règlement) sa participation avant la première journée.

Il doit avoir envoyé sa liste de 4 brûlés à la commission minibasket.

Il s'engage à respecter le règlement particulier :

- Saisie des scores sur FBI
- Demande de dérogation (avec l'accord des clubs)
- Autres cf règlement particulier U11 CONF/INT

Les clubs « forfaits » se verront attribuer une sanction financière (cf. règlement financier du Comité Territorial des Alpes du Sud de Basketball).

En cas d'**annulation d'un plateau, pour cas exceptionnel (neige etc...)**, le club concerné ne sera pas sanctionné après évaluation de la commission mini basket.



Article 3 – L'ORGANISATION DU PLATEAU

Le club organisateur accueille le plateau et aura pour mission de :

- Préparer en amont le planning des rencontres (via la fiche organisation)
- S'assurer que le coach ne fait jouer que des joueurs licenciés : **un joueur non licencié ne pourra pas participer** car non couvert par son assurance en cas de blessure (responsabilité de l'entraîneur de l'équipe)
- Réunir tous les enfants au centre du terrain pour la photo
- Veiller à ce que le présent règlement soit correctement appliqué
- Veiller à l'implication des jeunes dans la tenue de la table de marque (toute catégorie).
- **Arbitrage U11 développement:** JAP U11, et utiliser le formulaire « JAP » sur FBI (s'aider pour cela, de la fiche organisation)
- **Arbitrage U11 intermédiaire et confirmé:** JEUNES ARBITRES CLUBS U13 et plus, avec supervision d'un adulte.
- Veiller à ce qu'un goûter adapté à la tranche horaire soit organisé en fin de plateau.

Article 4 – ÉQUIPES et JOUEURS

Les équipes se doivent d'arriver **30 minutes** avant le coup d'envoi du plateau, ou, si l'entraîneur a obtenu l'accord de l'organisateur, de leur premier match (en cas de long trajet).

Chaque joueur et entraîneur doit impérativement être licencié à la FFBB avant de pouvoir disputer ou coacher un plateau. Ceci est primordial, car en cas de blessure grave, ni la Sécurité Sociale, ni les assurances ou mutuelles n'accepteront de rembourser les frais médicaux à partir du moment où la participation de l'enfant n'a pas été autorisée par le Comité. Cela engage également la responsabilité de l'entraîneur et de son club.

Des contrôles inopinés de vérification des licences pourront avoir lieu sur certains plateaux.

Article 5 – RÈGLEMENT SPORTIF PARTICULIER

Un règlement sportif particulier est mis en place pour :

- Les plateaux U9
- Les plateaux U11 Développement
- Les plateaux U11 Intermédiaire & Confirmé

Pour tout point ne figurant pas dans ses règlements, se reporter à ce présent règlement. Sinon se reporter aux règlements FFBB.

Article 6 – FICHE D'IDENTIFICATION

A son arrivée, le coach doit présenter spontanément au responsable de plateau sa **fiche d'identification pré-remplie (trombinoscope)**.

Article 7 – SCORE ET FEUILLES DE MARQUE EN U11

Le décompte des points se fait sur la feuille de marque, en revanche l'affichage au panneau de score est **INTERDIT** sur les plateaux Développement.

En U11 CONF/INT arrêt de l'affichage à +20points et/ou remise à zéro chaque début de quart temps.

La feuille de marque et le chronomètre sont tenus par les joueurs de l'équipe qui ne jouent pas sous la supervision d'un adulte.

Article 8 – ARBITRAGE EN U11

- 1/ Les matchs en plateaux U11 développement sont **arbitrés par deux ou trois U11, qui arbitrent avec un Responsable Arbitre**.
- 2/ Rappel : L'arbitre ne touche pas le ballon en zone arrière après toutes les violations sauf les fautes.
- 3/ L'arbitre doit tout faire pour que le jeu reprenne le plus vite possible, si un enfant reproduit plusieurs fois dans le match la même violation l'arbitre expliquera à l'enfant la règle entre deux quart temps ou à la fin du match.
- 4/ Aucun changement ne peut être effectué en zone arrière afin d'éviter de couper le jeu de relance.

5/ LES RÈGLES À FAIRE APPLIQUER DURANT LES RENCONTRES U11 :

La responsabilité de l'arbitre U11 :

- Toutes les sorties de balles (touches)
- Reprise de Dribbles
- Marcher
- Entre Deux

La responsabilité du Responsable Arbitre :

- Toutes les Fautes
- Marcher sur départ en Dribble
- Retour en Zone (Final four)
- Les 3 secondes
- Les fautes oubliées ou non prise en charge par le jeune

6/ Suivant les directives de la Direction Technique Nationale, la défense « homme à

homme » est obligatoire (veillez aux joueurs de grand gabarit restant systématiquement sous le panneau).

Article 9 – L'ARBITRAGE EN U9

1/ Les matchs des plateaux U9 doivent être arbitrés par deux ou trois jeunes et/ou un adulte confirmé.

2/ L'arbitre touche le ballon après toutes les violations et les fautes et doit surtout faire exécuter les touches au bon endroit.

3/ L'arbitre doit tout faire pour que le jeu reprenne le plus vite possible. Si un enfant reproduit plusieurs fois dans le match la même violation, l'arbitre expliquera à l'enfant la règle à la mi-temps ou à la fin du match.

4/ Les règles à faire appliquer durant les rencontres :

- Tous les contacts qui empêcheraient la progression du ballon ou des joueurs, et tous les contacts dangereux.
- Reprise de Dribble
- Les gros Marcher
- Les sorties de balles
- Les fautes sur TIR

Article 10 – L'ESPRIT MINI-BASKET

Les plateaux mini-basket sont de la « **confrontation sportive** » et non de la compétition. Chaque enfant doit bénéficier des encouragements du public et entrer en jeu suffisamment pour pouvoir s'exprimer. Les belles actions doivent être applaudies y compris par les spectateurs de l'équipe adverse.

La réduction du nombre de joueurs sur le terrain augmente la participation de chaque enfant aux actions de jeu et accroît sa progression.

Aucun classement n'est établi à l'issue du plateau et si le club organisateur a prévu de remettre des récompenses aux enfants, celles-ci doivent être les mêmes pour tous.

Chaque rencontre débute et se termine par une poignée de main qu'échangent joueurs, arbitres et entraîneurs.

Le plateau doit se terminer par un goûter et verre de l'amitié, offert par le club organisateur aux enfants ainsi qu'aux adultes accompagnateurs.

Pensez à diffuser ces informations à vos parents !!!

Article 11 – BILAN DE PLATEAUX U9 ET U11 DÉVELOPPEMENT

Il n'est pas nécessaire de scanner et d'envoyer les feuilles de marque et les fiches d'identification au Comité.

Veiller à remplir le document de bilan de plateau et l'envoyer par email à la commission Minibasket

Les réflexions des entraîneurs et référents mini-basket sont les bienvenues sur notre boîte mail: Ensemble, trouvons la meilleure formule pour faire progresser et fidéliser nos jeunes mini-basketteurs !!!

Nous sommes preneurs également de photos à envoyer sur la boîte du mini - avec l'intitulé suivant : « Photos Plateaux pour Site Web ». Précisez la catégorie. Merci !

La Commission MiniBasket 04/05 vous souhaite une très belle saison 2024-2025 !



LE JEU AVANT L' ENJEU !

