

CHAMPIONNATS 3X3 ALPES DU SUD SAISON 2022-2023









Pourquoi s'inscrire?

Nouveau sport olympique depuis 2021 à Tokyo le basket 3x3 répond à plusieurs objectifs :

- Faire jouer davantage ceux qui évoluent en basket 5x5 au niveau départemental et régional mais qui voudraient plus de compétition.
- Faire de la compétition pour ceux qui ne souhaitent s'investir seulement 4 week-ends par saison.
- Développer les compétences de jeu à 2 et jeu à 3, indispensable dans le jeu 5x5.
- Donner du temps de jeu utile à ceux qui en ont besoin.

Pourquoi s'inscrire?

Nouveau sport olympique depuis 2021 à Tokyo le basket 3x3 répond à plusieurs objectifs :

- Faire jouer davantage ceux qui évoluent en basket 5x5 au niveau départemental et régional mais qui voudraient plus de compétition.
- Faire de la compétition pour ceux qui ne souhaitent s'investir seulement 4 week-ends par saison.
- Développer les compétences de jeu à 2 et jeu à 3, indispensable dans le jeu 5x5.
 - Donner du temps de jeu utile à ceux qui en ont besoin.

Catégories et correspondants

Les championnats 3x3 Alpes du Sud sont ouverts aux catégories :

- 18+ (Séniors)
- U18
- U15
- U13

Mixité possible sur les catégories U13 et U15

- 1 correspondant 3x3 par club
- 1 responsable par équipe

Les championnats 3x3 de niveau départemental (series) sont accessibles à tous les clubs affiliés à la FFBB.

Format du championnat 3x3

Au minimum 4 équipes engagées par catégorie (pas de maximum) Chaque journée, le championnat se déroulera sous forme de tournoi.

Les dates des journées de championnat 3x3 Alpes du Sud : (Pas de Basket 5x5 sur ces dates)

Catégories : U15 mixte - U18 garçons

J-1 : Sam. 26 novembre 2022 J-2 : Sam. 28 janvier 2023

J-3 : Sam. 25 février 2023 J-4 : Samedi 08 avril 2023

Catégories : U13 mixte - U18 filles - 18+ filles - 18+ garçons

J-1: Dim. 27 novembre 2022 J-2: Dim. 29 janvier 2023

J-3: Dim. 26 février 2023 J-4: Dim. 09 avril 2023

Horaires et lieux

Chaque journée se fera sur un lieu unique si possible :

Exemple d'organisation

SAMEDI - > LIEU A

14h00 U15 Mixte 17h00 U18 G **DIMANCHE - > LIEU B**

10h00 U13 Mixte 13h00 U18 F / 18+ F 15h30 18+ G

Les clubs candidateront auprès de la commission 3x3 pour organiser une des journées. Le club recevant prépare la salle, accueille les équipes, met à disposition 4 ballons 3x3 pour l'échauffement des équipes et les rencontres.

Classement et suite de la saison

Un classement des équipes sera fait après chaque journée. Ce classement donnera des points au classement général dans la course au titre de « Champion 3x3 des Alpes du Sud ».

100 pts au vainqueur, 75 pts au finaliste, 50 pts aux ½ finalistes etc..

A l'issue de la 4ème journée, l'équipe de chaque catégorie qui aura totalisé le plus de points sera sacrée :

« Champion 3x3 Alpes du Sud »

Les meilleures équipes de chaque catégorie seront invitées à participer à un plateau appelé « Master de Ligue Sud » avec les autres comités de la ligue! Le vainqueur du « Master de Ligue Sud » sera déclaré « Champion 3x3 Ligue Sud Basket »

Quelques rappels règlementaires

Durant le championnat, une équipe peut utiliser jusqu'à 11 joueurs différents maximum quel que soit leur niveau de pratique. Les effectifs ne peuvent plus être modifiés jusqu'à la fin du championnat.

Chaque journée, une équipe est composée de 3 ou 4 joueurs maximum.

Chaque club peut présenter plusieurs équipes dans chaque catégorie. Dans ce cas le principe de « liste brûlée » s'applique.

Des surclassements sont possibles dans les conditions de l'article 47 du règlements 3X3 et de l'article 9 du règlement médical de la FFBB.



Fin des inscriptions et des candidatures pour accueillir les plateaux

DIMANCHE 13 NOVEMBRE 2022

Licence et Profil FIBA

Pour participer au championnat, chaque joueur doit être en possession d'une licence compétition FFBB 3x3 et d'un profil FIBA 3x3 pour être classé au niveau français et mondial.

Cela prend 3 minutes sur https://play.fiba3x3.com/?lang=fr-FR

Contact

Baptiste DUBOIS

Responsable Commission 3x3 Alpes du Sud

06.49.47.40.52

3x3asbb@gmail.com

