

COMMISSION MINIBASKET – COMITE TERRITORIAL ALPES DU SUD BASKET



FORMER

FEDERER

ORGANISER

DEVELOPPER



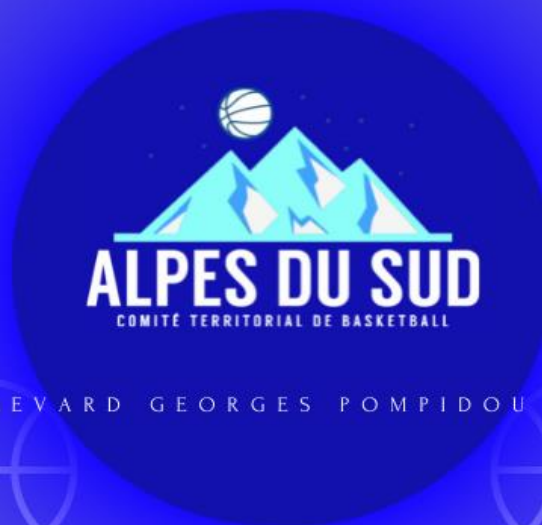
ACCOMPAGNER

SOUTENIR



ENCOURAGER

RESPECTER



140 BOULEVARD GEORGES POMPIDOU 05000 GAP



ORGANISATION U9 – SAISON 2021 - 2022



ORGANISATION SAISON U9 :

- **Plateau:** Fin octobre à Juin
 - Plateau à 4 à 6 équipes - Ateliers - Challenge/ Matches

- **Thèmes :**
 - La charte du basketteur (1 atelier thématique obligatoire)
 - J'apprends les règles du basket (1 atelier thématique obligatoire)
 - Père Noël où es-tu ? (1 atelier challenge obligatoire)
 - Les rois mages (1 atelier challenge obligatoire)
 - Le repas du sportif (1 atelier thématique obligatoire)
 - Le carnaval : 1 thème déguisement par club (1 atelier challenge obligatoire)
 - L'environnement (1 atelier thématique obligatoire)
 - Le Basket d'Or (Les 4 ateliers du challenge obligatoire)
 - Mon premier tournoi (Que des matchs)
 - Je prépare la Fête du Mini Basket (Atelier thématique FNMB – peut être fait en interne)

- **Fête Nationale du Mini Basket :** 12 Juin 2022



RAPPEL REGLEMENTAIRE :

- Obligation pour tous joueurs, entraîneurs d'être qualifiés
- Match à 3 vs 3
- Défense individuelle Obligatoire
- Ballon T5
- Panier à 2m60
- Mise en place du JAP sur les plateaux, ex : 1U9 + 1 jeune du club en formation + un arbitre « expérimenté » / idem pour E-marque-feuilles de matchs
- Temps de match : Plateaux > 2 * 6min ATTENTION : plus ou moins en fonction du nombre d'équipes sur le plateau.

CONTACTS :

- **PELLOUX Amélie :** CTF0A – ctfasbb@gmail.com
- **PELLOUX Karine :** Responsable Minibasket – minibasketasbb@gmail.com / **DUBOIS Baptiste :** Responsable communication - comeventasbb@gmail.com

ORGANISATION PLATEAUX :

➤ **Si 3 équipes :**

- Rotation des matchs:
 - Les rencontres se jouent sur terrain en largeur.

	Equipe	Equipe	Atelier 1	Atelier 2
ALLER	A	B	C	/
	C	A	B	/
	B	C	A	/
RETOUR	B	A	/	C
	A	C	/	B
	C	B	/	A



➤ **Si 4 équipes :**

- Match en largeur :
 - 1 Atelier/Challenge – 1 match - 1 Arbitrage/Table
- Rotations:

	Equipe	Equipe	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4
ALLER	A	B	C	D	/	/
	C	D	A	B	/	/
	A	D	B	C	/	/
	B	C	D	A	/	/
RETOUR	B	A	/	/	C	D
	D	A	/	/	B	C
	C	B	/	/	D	A
	D	C	/	/	A	B



➤ **Si 5 équipes :**

- Match en largeur :
 - 1 Atelier/Challenge – 1 match – Ateliers divers
- Rotations:

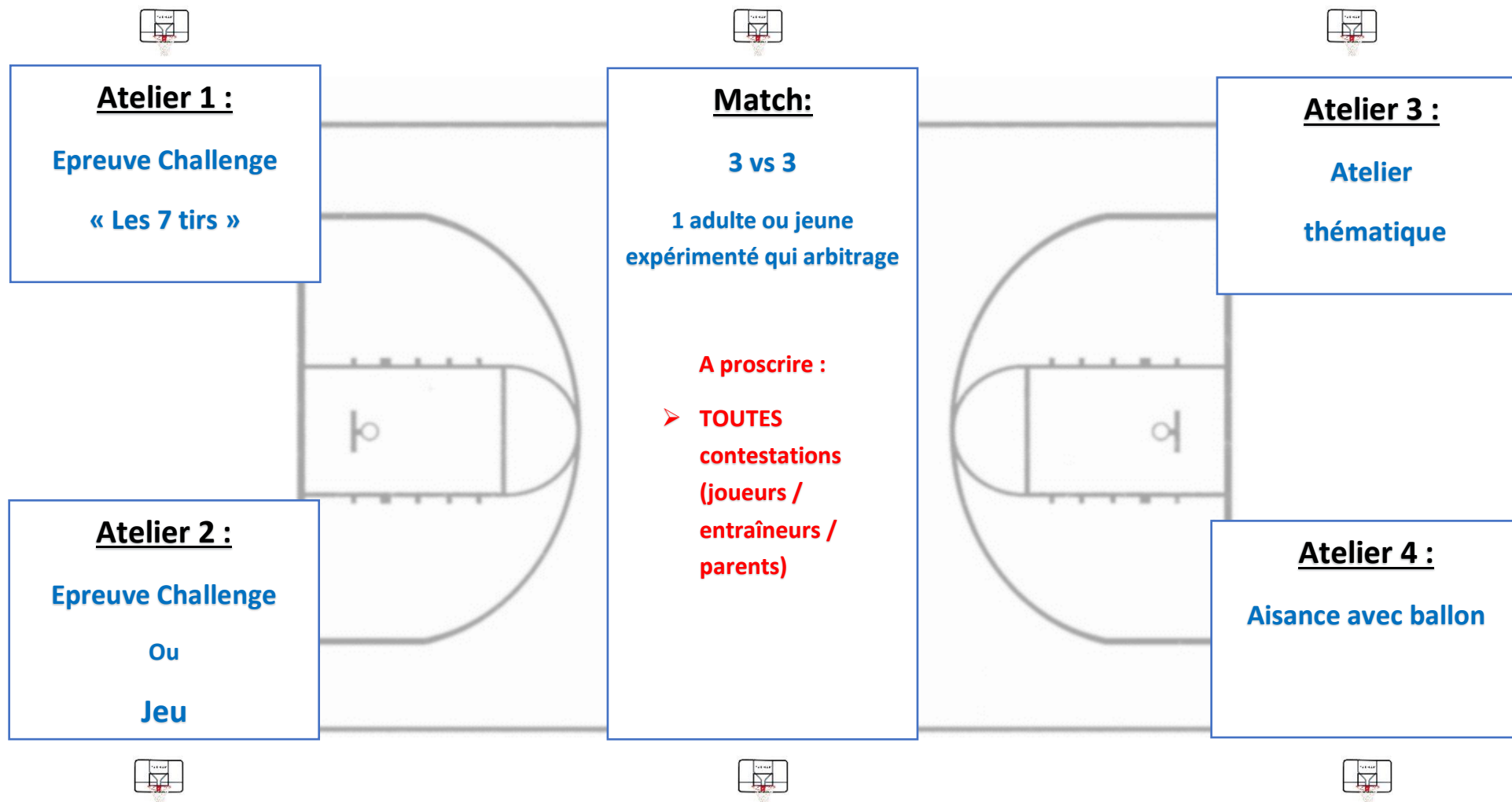
	Equipe	Equipe	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4
ALLER	A	B	C	D	E	/
	C	D	/	A	B	E
	A	E	B	/	C	D
	B	C	D	E	/	A
	D	E	A	C	/	B
	A	C	E	B	D	/
	B	D	/	E	A	C
	E	C	B	A	/	D
	A	D	C	/	B	E
B	E	A	D	C	/	

Les organisations ci-après sont un exemple, le contenu peut être modifié nous vous demandons de respecter cependant les thématiques obligatoires :

- **Mise en place d'un exercice du challenge le basket d'or**
Et/ou
- **Mise en place d'un atelier sur la thématique**

Vous pouvez mettre en place des jeux ludiques qui correspondent à la catégorie, atelier dessin etc.

ORGANISATION A 5 EQUIPES:





➤ **Si 6 équipes :**

- Match en largeur :
 - 1 Atelier/Challenge – 1 match -
- Rotations:

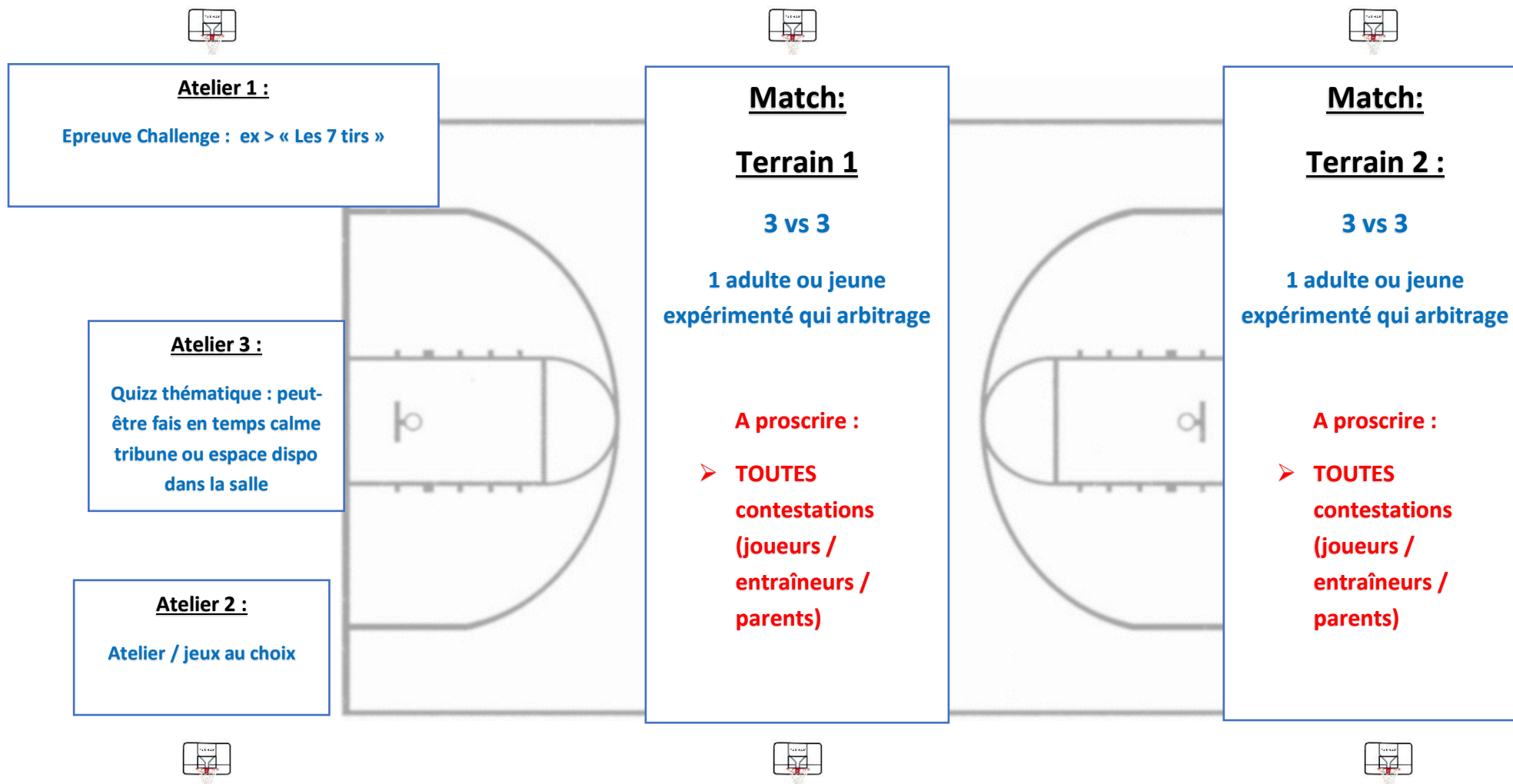
	Equipe	Equipe	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3
Terrain 1	A	B	C	/	/
Terrain 2	D	E	/	/	F
Terrain 1	A	C	/	/	B
Terrain 2	D	F	/	E	/
Terrain 1	B	C	A	/	/
Terrain 2	F	E	/	/	D
Terrain 1	A	D	/	C	/
Terrain 2	B	E	F	/	/
Terrain 1	C	F	/	/	A
Terrain 2	D	B	E	/	/
Terrain 1	C	E	/	B	/
Terrain 2	A	F	D	/	/
Terrain 1	D	C	/	A	/
Terrain 2	B	F	/	/	E
Terrain 1	A	E	B	D-F	C

Les organisations ci-après sont un exemple, le contenu peut être modifié nous vous demandons de respecter cependant les points suivants :

- Mise en place d'un exercice du challenge le basket d'or
- Mise en place d'un atelier sur la thématique

Vous pouvez mettre en place des jeux ludiques qui correspondent à la catégorie, atelier dessin etc.

ORGANISATION A 6 EQUIPES:





ORGANISATION GENERALE:

➤ Matériel:

- **Poires et chasubles arbitres**
- **Feuilles de match Mini Basket**
- **Chasubles si équipes de la même couleur.**
- **Matériel divers pour les ateliers**

➤ Encadrement :

- **1 responsable organisation** (accueil – explications organisation – gestion des rotations)
- **1 responsable aide arbitrage** (ex : entraîneur de l'équipe qui arbitre ou 1 personne référente du club expérimentée en arbitrage)
- **1 responsable atelier** (idem possibilité que ce soit l'entraîneur de l'équipe) ou 1 personne par atelier si rotation sur 45' avant les matchs.


➤ Horaires :

- **Accueil : 9h30**
- **Rotations ateliers : 10h00 – 12H30**
- **Retour au calme / collation.**

➤ Collation :

- Si vous en avez la possibilité, privilégier les collations adaptées à l'horaire de votre plateau, équilibrée et le moins industriel possible.
 - 12h30 : quiche, cake, pain, jambon, fromage, tomate cerise etc.
 - Après-midi : gâteaux fait maison, fruits, compotes, pains confitures etc.


CHALLENGE DEPARTEMENTAL LE BASKET D'OR:



FFBB

Epreuve 1 : « La Gachette »

Adresse - Tir prêt du cercle



FFBB

DEROULEMENT

Pour démarrer :

Le départ s'effectue ballon en main sous le panier.
 Le chronomètre est déclenché lorsque le joueur lâche le ballon pour commencer ses tirs.
 Durant 1 minute, il tire de la main droite ou gauche.
 Il y a une tolérance sur la règle du "marcher", cependant le joueur est dans l'OBLIGATION de dribbler sur un rebond lointain, pour revenir prêt du cercle.
 Le décompte s'arrête au bout d'1 minute.
 Si le ballon est lâché avant le fin de la minute, et si le panier est marqué, il sera donc compté.

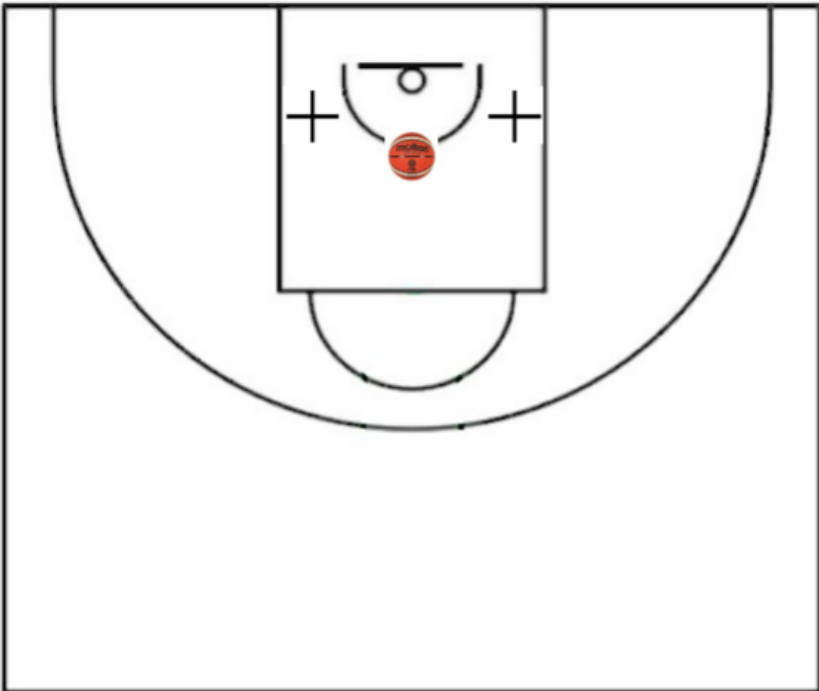
REGLES:

- Durée : 1 minute
- Spot de départ : sous le panier (voir schéma)

COMPTAGE DES POINTS / PENALITES:

- Panier marqué = **2 points**
- Panier refusé si « pas de dribble lors de rebond loin » = **0 POINT**

1 Tireur **1 minute**



Epreuve 2 : « Les 7 tirs »
Adresse - Tir prêt du cercle



DEROULEMENT

Pour démarrer :
 Le joueur démarre spot 1 (voir schéma)
 Le chronomètre est déclenché, lorsque le ballon quitte les mains du joueur.
 Il doit réaliser 7 tirs dans l'ordre obligatoire de 1 à 7 voir schéma.
 Si la minute n'est pas terminée, le joueur recommence le tour en respectant toujours l'ordre des tirs, jusqu'à la fin du temps imparti.
 Si le ballon est lâché des mains avant la fin de la minute, alors le panier sera compté.

Mise en place du circuit :
 Faire des marquages au sol assez large (coller au sol, ou cerceaux souples)
 Prévoir 2 personnes supplémentaire, qui mettent toujours un ballon à disposition du joueur (voir schéma).
 Le joueur prend son propre rebond.

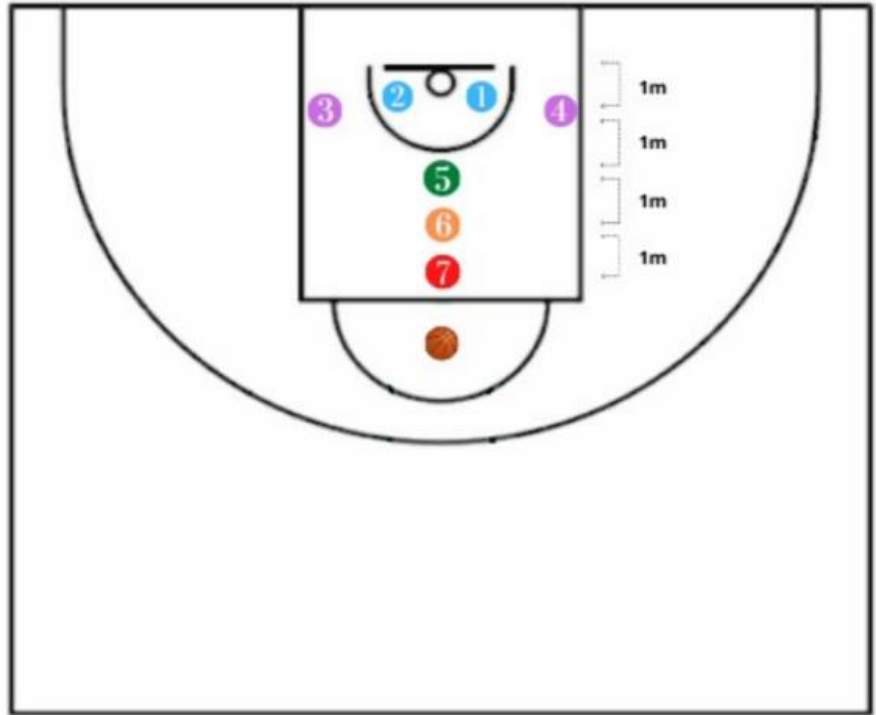
REGLES

- **Durée** : 1 minute
- **Ordre** : passer du plot N°1 vers le plot N°2 puis le N°3 etc puis recommencer dans le même sens
- **Spot de départ** : Spot 1 (voir schéma)

COMPTAGE DES POINTS / PENALITES

- **1 panier = 2 POINTS**
- **Bonus si tous les paniers sont marqués = 2 POINTS**

1 Tireur
2 Rebondeurs **1 minute**





Epreuve 3 : « Parcours dribble »

Dribble - Tir près du cercle



DEROULEMENT

Pour démarrer :

Le joueur doit réaliser le parcours autant de fois que possible en dribblant.
 Un passage à droite, un passage à gauche, ainsi de suite en effectuant le slalom, puis il doit réaliser un tir au choix (45° en course, tir à 45°, tir libre).

Le tir se fait OBLIGATOIREMENT dans la zone restrictive.

Le chronomètre est déclenché lorsque le joueur lâche le ballon pour commencer Ses dribbles (INTERDICTION de lancer le ballon loin devant au départ en dribble).

En cas de perte du ballon, la reprise du parcours doit se faire à l'endroit de la perte De la balle. (prévoir un deuxième ballon au milieu du terrain pour que le joueur ne Perde pas de temps à aller récupérer le ballon perdu).

Si un piquet est manqué reprendre à ce piquet.

Mettre des piquets pas de plots, tous les tours doivent se faire avec le même ballon.

REGLES

- **Durée :** 1 minute

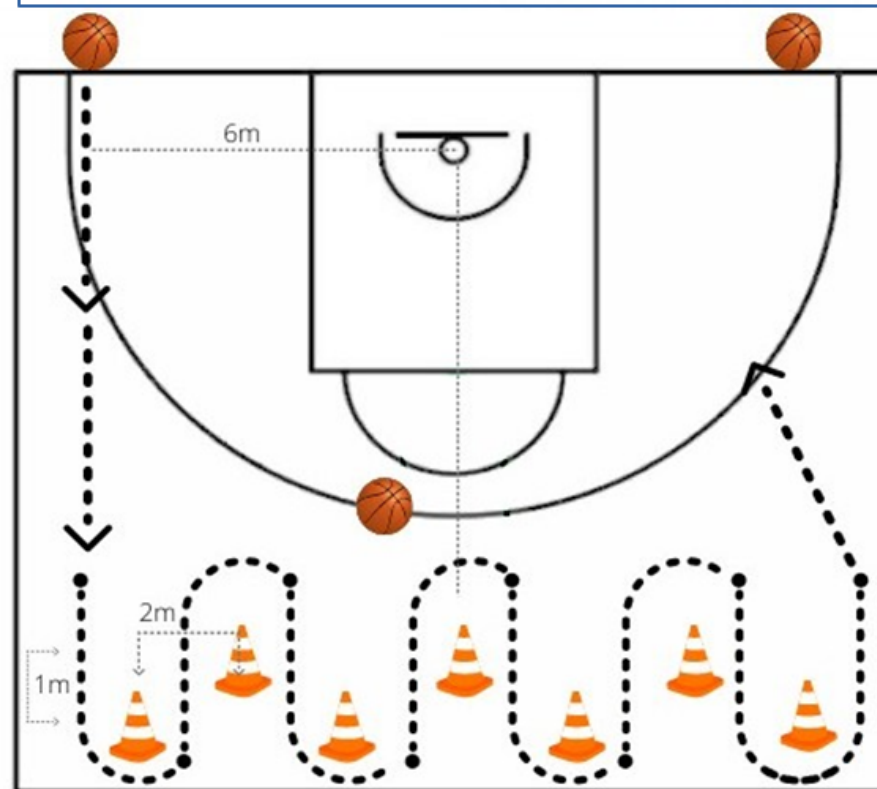
COMPTAGE DES POINTS / PENALITES

- **1 plot passé (2 appuis + ballon sans faire tomber le piquet) = 1 POINTS**
- **1 panier = 2 POINTS**
- **Reprise de dribble et dribble à 2 mains = - 1 POINT**

1 Tireur

1 Personne responsable piquet

1 minute



Epreuve 4 : « Ballon déménageur »

Adresse - Passes



DEROULEMENT Pour démarrer :

Le joueur démarre du bac à ballon.
 Le chronomètre est déclenché lorsqu'il saisi le ballon pour commencer le parcours.
 Le joueur dribble et s'arrête dans la première zone (bleu) et lance le ballon à travers le cerceau. Il peut faire rebondir le ballon pour atteindre la cible (passe à terre).
 Il retourne ensuite au bac à ballon et recommence le circuit en s'arrêtant à la zone 2 (verte) puis 3 (rouge) ainsi de suite.
 La passe est valide si le joueur garde 1 pied au sol OBLIGATOIREMENT dans la zone.
 Le deuxième pied peut-être avancé (fente avant) pour donner de la force.
 Si la passe n'est pas validé, il repartir à la zone de ballons, et effectuer la passe suivante

La cible est un cerceau d'un diamètre de 60cm. Le haut du cerceau est placé à 130cm Du sol. La cible doit être fixé.
 Le bac doit contenir suffisamment de ballons.

REGLES

- **Durée** : 1 minute
- **Ordre** : Passer de la Zone N°1 puis la zone N°2 puis la N°3 puis recommencer si il reste du temps
- **Spot de départ** : Bac à ballon

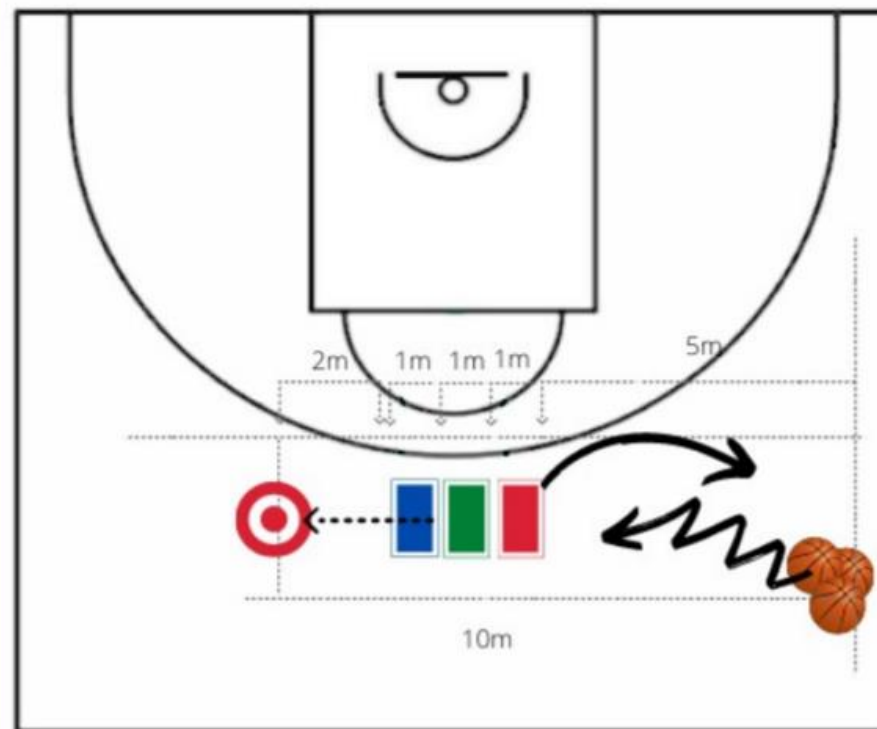
COMPTAGE DES POINTS / PENALITES

- Passe réussi **Zone 1 = 2 POINTS**
- Passe réussi **Zone 2 = 3 POINTS**
- Passe réussi **Zone 3 = 4 POINTS**
- Reprise de dribble et / ou pas de dribble « marcher » = -1 POINT
- Si le joueur dépasse sa zone (1 pied obligatoire dans la zone) = 0 POINT

1 Passeur

2 Réceptions ballons

1 minute





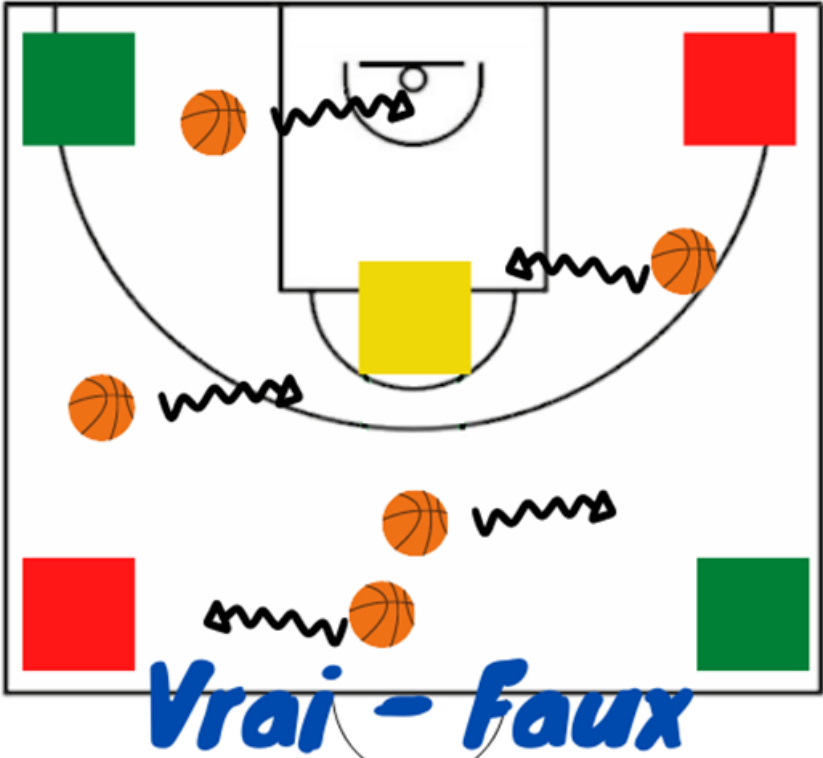
Thématique 1 : « La charte du Mini-Basketteur »



Dribble et prise d'informations

- LE MINI-BASKETTEUR DOIT:**
- Arriver à l'heure à l'entraînement
 - Avec sa tenue et ses baskets de sport
 - Sa bouteille d'eau
 - Respecter les règles
 - Respecter les autres
 - Apprendre en s'amusant

MATERIEL: 1 ballon par joueur / 2 zones vertes – 2 rouge – 1 jaune





Thématique 1 : « La charte du Mini-Basketteur »



DEROULEMENT

Pour démarrer :

1 éducateur qui va poser des questions aux joueurs

5 zones d'arrêt :

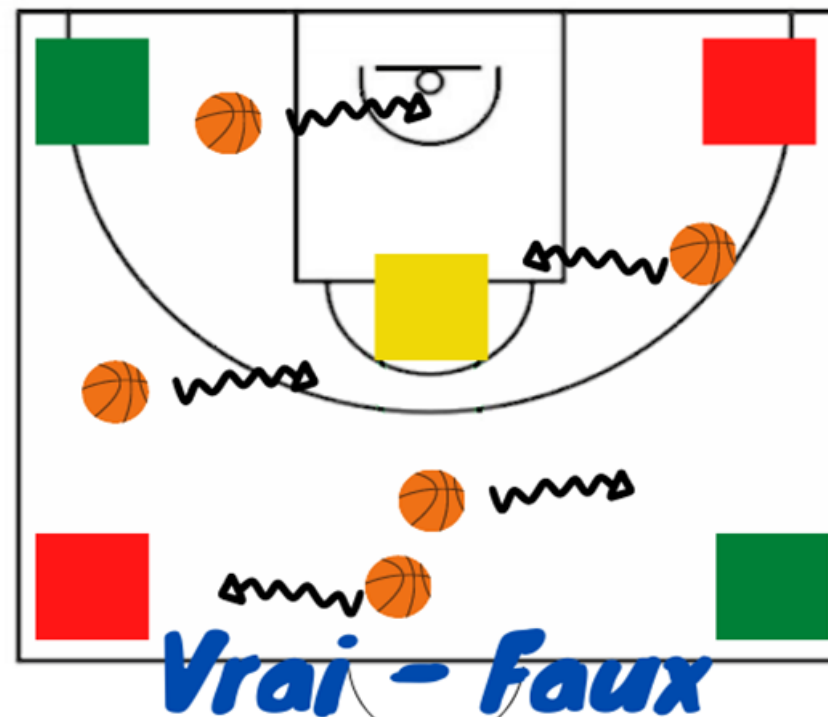
- 2 verte : pour la réponse « VRAI »
- 2 rouge: pour la réponse « FAUX »
- 1 jaune: pour la réponse « JE NE SAIS PAS »

Les joueurs se déplacent en faisant tourner le ballon autour de la taille pendant que l'éducateur pose une question. A la fin de la question se diriger en dribblant vers la zone de réponse choisie.

Les Questions:

- Le mini-basketteur vient à l'entraînement sans bouteille d'eau?
- Le mini-basketteur vient dire bonjour à son entraîneur en arrivant à la salle?
- Le mini-basketteur à toujours sa tenue (short – t-shirt –basket) pour s'entraîner?
- Le mini-basketteur se moque de ses coéquipiers qui ratent un panier?
- Le parent du mini-basketteur prévient l'entraîneur si il est absent?
- Le mini-basketteur veut s'amuser en jouant au basket?
- Le mini-basketteur encourage ses coéquipiers et les aide à progresser?
- Le mini-basketteur à le droit de mal parler et d'avoir des gestes violent?
- Le mini-basketteur aide à ranger avant de repartir à sa maison ?
- Le mini-basketteur apprend les règles du basket en s'entraînant ?

En dribblant je m'oriente vers une zone de couleur





Thématique 2: « J'apprend les règles du basket »

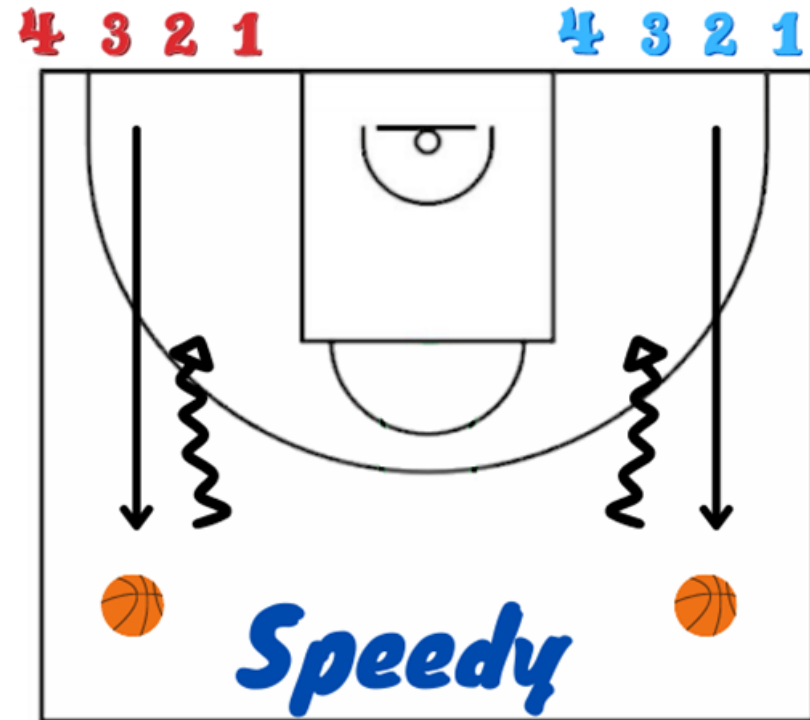


Concertation – vitesse - dribble

LE MINI-BASKETTEUR APPREND LES REGLES DU JEU:

- Le dribble
- Le marcher
- Les arrêts
- La passe
- Les fautes
- Les repères

MATERIEL: 2 ballons / 2 équipes





Thématique 2: « J'apprend les règles du basket »



DEROULEMENT

Pour démarrer :

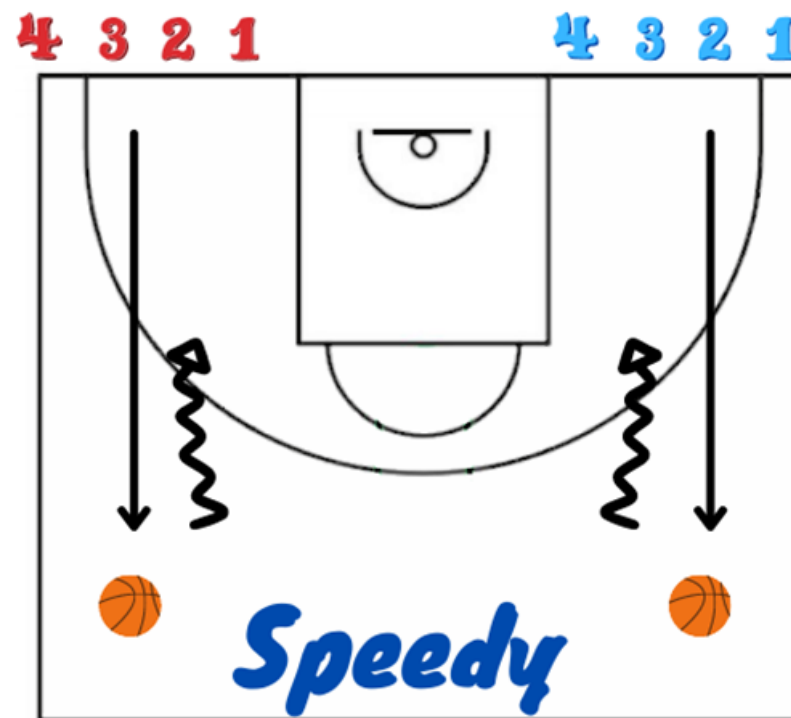
L'éducateur fait 2 équipes qu'il place de part et d'autre du panier. Il positionne 1 ballon en face chaque équipe (distance en fonction de la place disponible)

L'éducateur pose une question, l'équipe doit se concerter pour donner 1 réponse unique, une fois la réponse choisie, le joueur 1 part récupérer le plus vite possible le ballon et revient en dribble. La première équipe qui ramène le ballon (en dribblant) peut donner sa réponse. Si la réponse est fausse, l'autre équipe peut répondre à son tour. Question suivante joueur 2 etc...

Les Questions:

- Quelle action permet au joueur de se déplacer avec le ballon?
- Quelle est la Taille du ballon pour la catégorie U9?
- Comment s'appelle l'action de pousser ou retenir un adversaire?
- Qu'est ce qui se passe si lorsque je dribble je met le pied en dehors du terrain?
- Je tire au panier et le rate parce qu'un joueur m'a tapé la main, j'ai le droit à 1, 2 ou 3 lancer francs?
- Comment s'appelle l'action pour donner le ballon à un coéquipier ?
- Je me déplace en dribblant et je veux m'arrêter, je peux m'arrêter de 2 façons, lesquelles?
- A quelle hauteur est le panier sur lequel je tire en U9 ?
- Est-ce que je peux dribbler, prendre le ballon dans les mains, et recommencer à dribbler ?

Je coopère avec mes coéquipiers et j'essai d'aller le plus vite possible sans et avec ballon





Thématique 3: « Le repas et dodo du sportif »



Concertation – vitesse – dribble - tir

LE MINI BASKETTEUR MANGE COMME UN CHAMPION:

- Les heures de repas
- Ce qu'il faut éviter de boire et manger
- Ce qui est bon pour la santé
- Le sommeil / les écrans

MATERIEL: 2 ballons / 6 à 8 plots





Thématique 3: « Le repas et dodo du sportif »



DEROULEMENT

Pour démarrer :

L'éducateur fait 2 équipes qu'il place de part et d'autre du panier. Il positionne le slalom et donne 1 ballon à chaque équipe (distance en fonction de la place disponible)

L'éducateur pose une question, l'équipe doit se concerter pour donner 1 réponse unique, une fois la réponse choisie, le joueur 1 part effectuer le slalom en dribble et revient shooter au panier. La première équipe qui marque son panier peut donner sa réponse. Si la réponse est fausse, l'autre équipe peut répondre à son tour. Question suivante joueur 2 etc...

Les Questions:

- Quel est le repas le plus important de la journée?
- Quelles boissons ne sont pas bonnes pour la santé?
- Pour bien dormir, il vaut mieux lire , regarder la télé ou jouer à la tablette?
- Donnez 3 choses à boire et manger pour un super goûter de sportif.
- Avant un match le champion mange des pâtes ou un mc donald?
- A quelle heure je dois me coucher pour être en forme le lendemain?
- Pour être en bonne santé je mange des bonbons tout le temps – de temps en temps – jamais?
- Combien de fruits faudrait-il manger par jour ? 0 – 3 ou 4 – 8 ?
- Quelle boisson me permet d'être en bonne santé?
- Quel sorte d'aliment je peux manger autant que je veux à tous les repas ?
- Si mon pipi est de couleur foncer c'est parce que j'ai trop bu d'eau ou pas assez?

Je coopère avec mes coéquipiers et j'essai d'aller le plus vite possible en dribblant avec ballon et marquer mon panier





Thématique 4: « L'environnement »

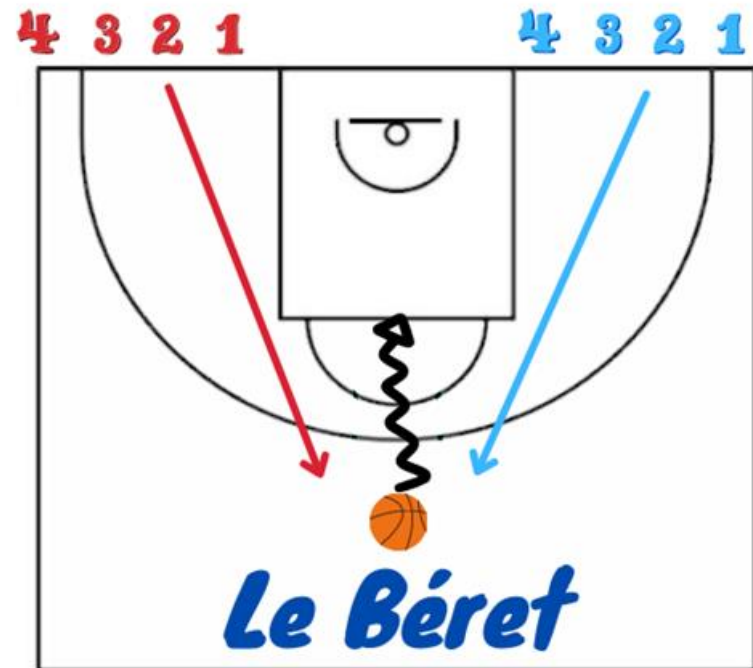


Réaction – vitesse – dribble – tir – prise de décision

LE MINI BASKETTEUR MANGE COMME UN CHAMPION:

- Apprendre le tri
- Le plastique
- L'eau
- L'électricité

MATERIEL: 2 équipes / 1 ballon





Thématique 4: « L'environnement »



DEROULEMENT

Pour démarrer :

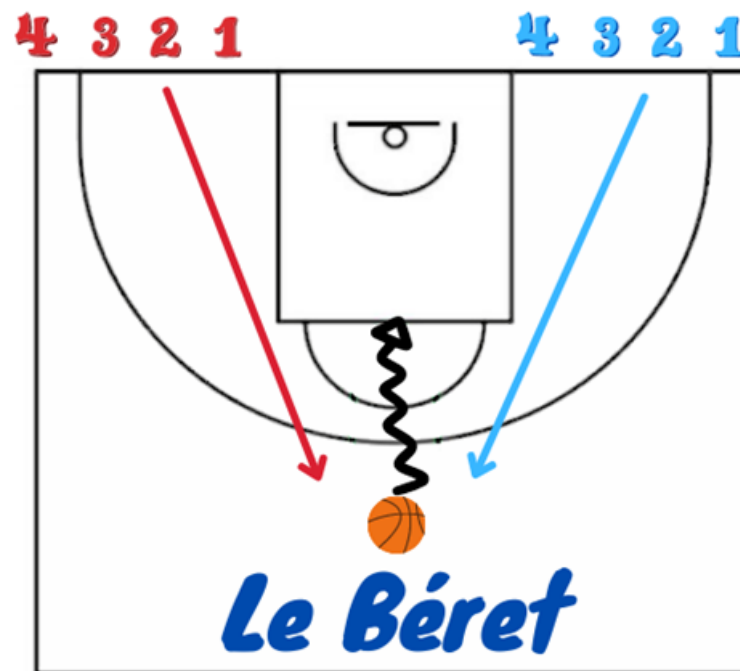
L'éducateur fait 2 équipes (qui se donne des numéro ex 1 à 4) qu'il place de part et d'autre du panier. Il positionne 1 ballon à distance (en fonction de la place disponible)

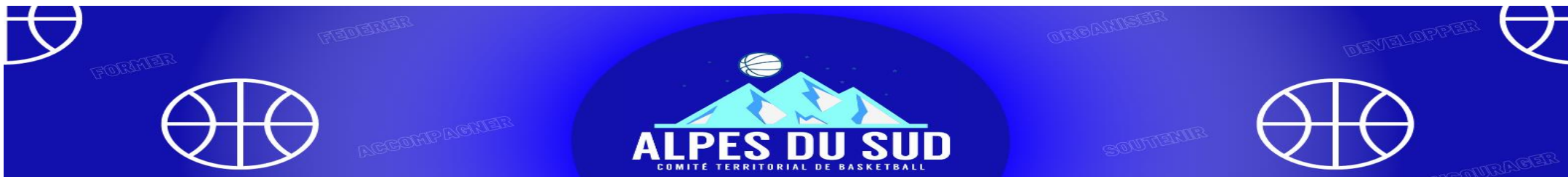
L'éducateur pose une question, et appelle un numéro de joueur. Le joueur appelé par récupérer le ballon le plus vite possible et revient shooter au panier. Si le joueur marque il peut répondre seul à la question ou concerté son équipe. Si il perd le ballon ou rate son panier, l'équipe adverse répond en premier.

Les Questions:

- Le plastique se jette dans la poubelle de tri verte – blanc ou jaune?
- Je me débarrasse d'un papier de bonbon: dans la mer – par terre – dans une poubelle?
- Quand je me brosse les dents je ferme ou laisse couler l'eau ?
- Il vau mieux acheter pleins de bouteilles en plastiques ou avoir une gourde et la remplir si besoin?
- Je joue dans ma chambre il fait jour: je ferme les volets et allume la lumière, je laisse les volets ouvert et allume la lumière, ou je laisse les volet ouvert sans allumer la lumière tant qu'il fait jour?
- Je prend un bain tous les jours ou une fois de temps en temps?
- Dans la poubelle verte je met: Le verre – tout ce que je ne peux pas trier – le carton?
- Pour l'environnement je mange de tous les fruits et légumes toutes l'année ou je mange ceux de saison?

Je réagit au signal j'essai d'aller le plus vite possible récupérer le ballon et en dribblant aller marquer mon panier





Retrouvez le cahier des charges complet du challenge le panier d'Or sur notre site internet :

<https://alpesdusudbasketball.fr/basket-dor/>

N'hésitez pas à nous contacter pour des informations supplémentaires.

