

CAHIER DES CHARGES



ALPES BASKET TOUR

ATELIERS / MATCHS STRUCTURE GONFLABLE

SAMEDI • 21 AOÛT 2025
DE 14H À 18H

GRATUIT

OUVERT
A
TOUS



PO

Préparé par :

PELLOUX Amélie CTF Alpes du Sud

DESCRIPTIF DE L'ACTION

ALPES BASKET TOUR

QUI ?

Le Comité: gère la communication, prêt de matériel, aide technique si besoin.

Les clubs en support de l'action, organisent date, heure, lieu, encadrement, matériels, séance.

Ouvert à tous

QUOI ?

Initiation / Découverte du basket

Ateliers / matchs

Avec les enfants du club pour être attractif, (possibilité de lier à l'action ramène ton copain / ta copine)

Où ?

Parking d'un partenaire

Parking ou place en centre ville

QUAND ?

Mi août à mi septembre

Mercredi et/ou samedi voire dimanche

1/2 journée ou journée

COMMENT ?

Les clubs se positionnent sur une date et organisent l'accueil et la diffusion de la communication dans la ville et alentour.

Le Comité met à disposition du club, structures gonflables et 2 paniers.

COMBIEN ?

GRATUIT

Chèque de caution pour le matériel

POURQUOI ?

Aider nos clubs à faire une animation festive, gratuite afin d'essayer d'attirer de nouveaux adhérents.

Poursuivre les actions pour mettre en avant, et au coeur du territoire le basket.

PLANNING DE L'ACTION

ALPES BASKET TOUR

Une fiche d'inscription vous sera transmise avec les demandes suivantes:

	MER 25/08	27-28/08	MER 1/09	4-5/09	MER 8/09
		11-12/09			18-19/09
INFORMATIONS					
CLUB	XXX				
LIEU	Ex : parking intermarché				
INTERVENANT CT	oui / non				
DATE PRISE MATERIEL	xx/xx/21				
DATE RETOUR MATERIEL	xx/xx/21				
CONVENTION	ok / en attente				
COMMUNICATION	Email				

Le Comité demande:

- Le retour du **dossier d'inscription complet** **3 semaines avant l'échéance**
- **1 encadrant adulte par atelier**
- Le **jour J** présence **OBLIGATOIRE DU ROLL UP COMITE**
- Remplir **bilan de l'action** via google Forms dans un délai maximum de 2 à 3 semaines après l'événement.
- L'envoi des photos et / ou petites vidéos à ctfasbb@gmail.com par Wetransfert
- L'envoi des articles de presses

Le Comité conseille aux clubs:

- D'avoir une ou deux personnes référentes le jour J qui gèrent parents, informations.
- Plusieurs éducateurs ou bénévoles pour aider à encadrer les ateliers (sécurité, cadre, enthousiasme etc.)
- Avoir une sono pour animer , attirer, mettre en avant le partenaire etc (voir Comité si besoin)
- Préparer des flyers club ou fiches renseignements à distribuer
- Investir dans une petite dotation sac ficelle avec le logo du club, t-shirt, gadgets...



ALPES DU SUD
COMITÉ TERRITORIAL DE BASKETBALL

ALPES BASKET TOUR

ATELIERS / MATCHS STRUCTURE GONFLABLE

SAMEDI • 21 AOÛT 2021
DE 14H À 18H

GRATUIT

OUVERT
A
TOUS



Parking / PPlace XXXX

Pour plus d'informations, visitez :

<http://alpesdusudbasketball.fr/>



**LOGO
CLUB**



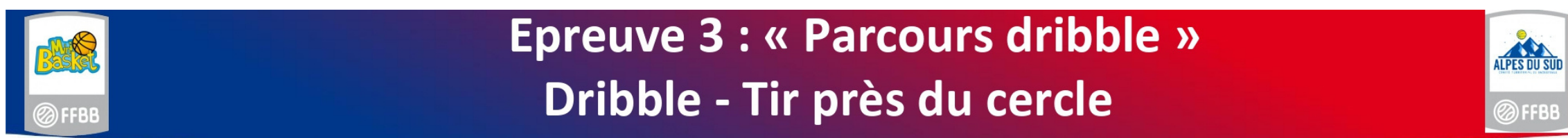
PROPOSITION D'ACTIVITÉS

1: La tour infernale



Concours individuel ou par équipe:
4 spots à différentes distances avec différentes balles
(basket, baby basket, mousse, tennis etc)
Définir un nombre de panier ou au temps.

2: Le Parcours dribble



DEROULEMENT

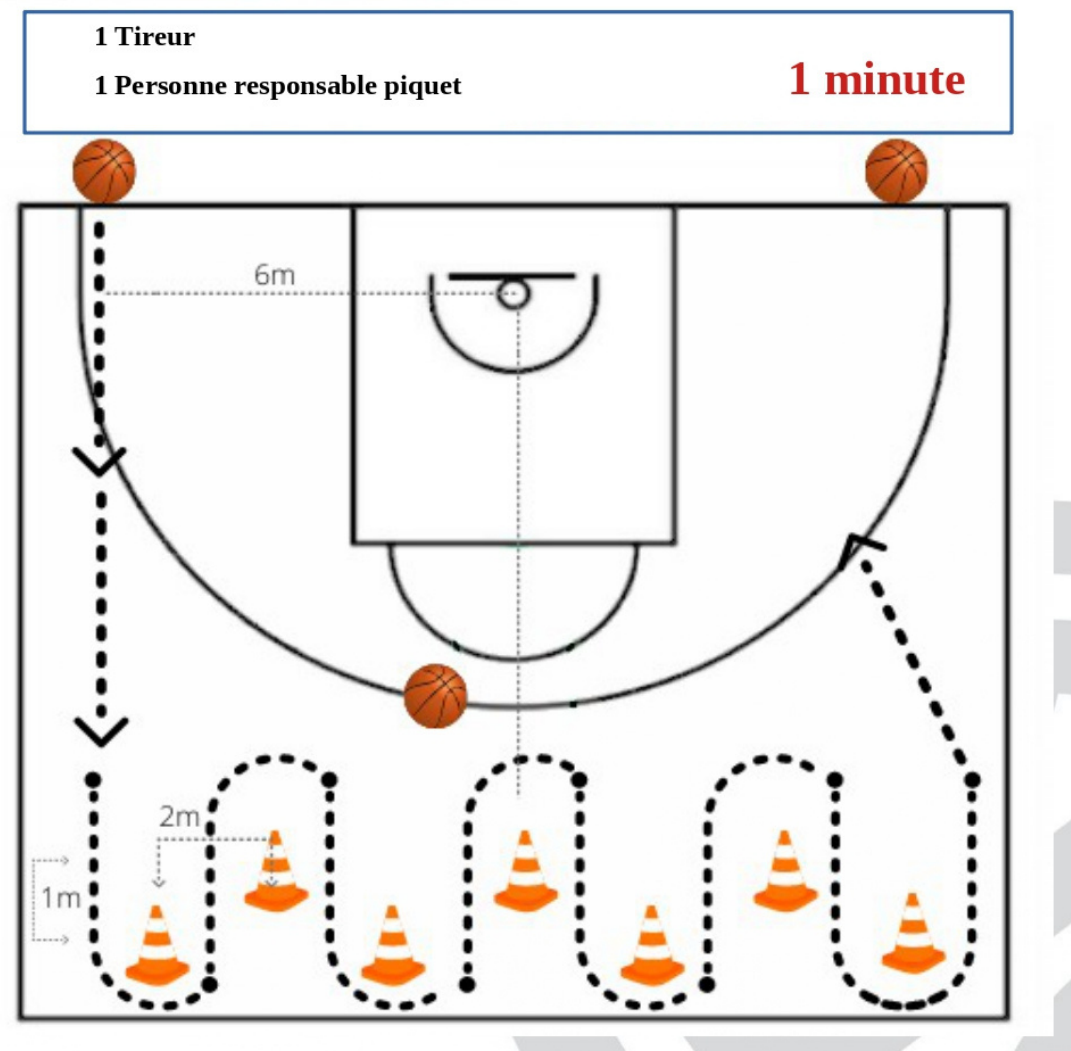
Pour démarrer :
Le joueur doit réaliser le parcours autant de fois que possible en dribblant.
Un passage à droite, un passage à gauche, ainsi de suite en effectuant le slalom, puis il doit réaliser un tir au choix (45° en course, tir à 45°, tir libre).
Le tir se fait OBLIGATOIREMENT dans la zone restrictive.
Le chronomètre est déclenché lorsque le joueur lâche le ballon pour commencer Ses dribbles (INTERDICTION de lancer le ballon loin devant au départ en dribble).
En cas de perte du ballon, la reprise du parcours doit se faire à l'endroit de la perte De la balle. (prévoir un deuxième ballon au milieu du terrain pour que le joueur ne Perde pas de temps à aller recuperer le ballon perdu).
Si un piquet est manqué reprendre à ce piquet.
Mettre des piquets pas de plots, tous les tours doivent se faire avec le même ballon.

REGLES

- **Durée :** 1 minute

COMPTAGE DES POINTS / PENALITES

- 1 plot passé (2 appuis + ballon sans faire tomber le piquet) = 1 POINTS
- 1 panier = 2 POINTS
- Reprise de dribble et dribble à 2 mains = - 1 POINT



3: Match



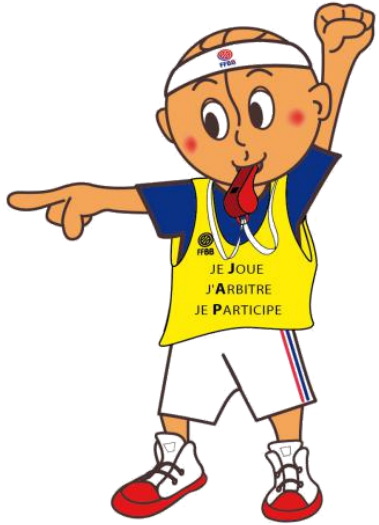
Match sur la structure complète, donner les règles essentielles:
Marcher
Reprise de dribble
Contacts

Possibilité de mettre d'autres ateliers en place en fonction de la place disponible et du nombre d'encadrants disponibles.

FICHE REGLES



1: La Sortie de balle



Le ballon est hors jeu lorsqu'il touche un joueur, le sol, les lignes ou tout autre objet EN DEHORS des limites du terrain.

2: Le dribble



Dribbler est l'action de faire rebondir le ballon au sol à l'aide d'une seule main.

Pour commencer un dribble, le joueur devra contrôler le ballon avant de le lancer vers le sol.

Un fois le dribble arrêté seule deux actions sont possibles : un tir au panier, une passe.

3: Le marcher



Le joueur qui a le ballon en main, devra lâcher le ballon avant de lever le pied de pivot pour un départ en dribble ou une passe.

Pour s'arrêter à la suite d'un déplacement en dribble, le joueur capte le ballon à deux mains et s'arrête en posant les deux pieds au sol en même temps = Arrêt Simultané , ou en posant un pied après l'autre = Arrêt Alternatif.

4: Le contact



Tout contact empêchant la progression d'un joueur adverse avec ou sans ballon , bloquer, pousser, tenir, accrocher..... sera sanctionné par une faute.





LE BASKET

*au coeur du
territoire*